

KULTURHUS RISBJERGGAARD

DIT, MIT OG VORES

OPLÆG FÆLLESSPISNING

25. AUG
17-21.30

KREATIV
BRAINSTORM

INSPIRATION

😊
MØD
NYE
FOLK

RUNDVISNING

VÆR MED TIL AT
KICKSTARTE
BRUGERFÆLLESSKABET

TILMELD DIG PÅ [DELTA.G.HVIDOVRE.DK](https://deltag.hvidovre.dk)



HVIDOVRE
KOMMUNE

Kulturhus Risbjerggaard

– kickstart af brugerfællesskab og workshop

Kulturhus Risbjerggaard skal have et brugerfællesskab, som skaber liv og aktiviteter i huset. Kunne du tænke dig at være med i fællesskabet og være med til at forme Kulturhus Risbjerggaard?

Her kan du sammen med andre, finde inspiration, grine, lytte, snakke. Vi stiller ikke krav til at du har erfaring eller har en færdig idé i ærmet.

Torsdag den 25. august holder vi en workshop for dig, der allerede har meldt dig til brugerfællesskabet eller overvejer, om du gerne vil være med. Meningen med workshoppen er at lære andre at kende og se, om det er noget for dig at være med.

- Måske er du en af dem, der tænker: Hvorfor skal jeg altid ind til København for at finde det, jeg gerne vil deltage i? Hvorfor ikke få det til at ske her?
- Måske har du lyst til at være frivillig og støtte op om andres ideer.
- Måske er du medlem af en forening, som gerne vil bruge kulturhuset.

På den første af de fire årlige workshops, vi inviterer ind til, kan du glæde dig til at gå på opdagelse i det nye kulturhus. Du kan sætte dit præg på, hvad brugerfællesskabet skal være for en størrelse. Du vil møde andre engagerede mennesker og få styrket dit netværk. Du vil få redskaber og inspiration til at tænke mere kreativt og eksperimenterende.

Du kan deltage en gang eller fire, det er underordnet. Hvis du deler vores vision om at løfte Hvidovres kulturliv, så er vi allerede sammen.

Program for dagen

17:00-17:30	Kulturhus Risbjerggaard byder velkommen.
17.30-18.00	Rundvisning i huset
18.00-18.30	Inspirationsoplæg
18:30-19.00	Fællesspisning
19.00-21.00	Workshop afholdt af Kulturhus Risbjerggaards medarbejdere og Center for Kultur og Fritid
21.00-21.30	Hyggesnak. Vi giver en øl eller vand.